



Entendemos por software como la parte o factor intangible de la computación y la informática que hace posible que el hardware sea útil. Ejemplo de ello son los sistemas operativos o las aplicaciones. Por tanto, el software no puede existir sin la intervención del hardware y viceversa, por lo que ambos términos se necesitan entre sí para poder poseer algún uso o utilidad.

Origen del software

se refiere al desarrollo de un algoritmo pensado para una máquina en específico, como era en su época la 'máquina analítica' a mediados del siglo XIX. Esta máquina al final no se llegó a realizar y el algoritmo no se puso en práctica.



Etapas históricas del software

Etapas anteriores a 1950: El software comenzó a gestarse antes de 1950 con Ada Lovelace y Alan Turing como precursores sentando las primeras bases y pinceladas del software

Década de los 50' 60' y 70': En las décadas de 1950-70, pasó de ser un concepto teórico a una disciplina clave, surgiendo la *ingeniería de software* y lenguajes como COBOL y FORTRAN.

Década de los 80' y 90': En los 80-90, la alta demanda de profesionales superó la oferta, aparecieron fallos en proyectos

complejos y surgieron hitos como Windows (1985), Linux (1992) y HTML con la WWW.

Siglo XXI: Aquí, los avances abarcan desde los smartphones y la IA hasta las criptomonedas, con nuevos lenguajes como SWIFT, JavaScript o PHP adaptados a cada necesidad.

